



PREFEITURA MUNICIPAL DE MANFRINÓPOLIS

ESTADO DO PARANÁ

— CNPJ: 01.614.343/0001-09

SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTES

REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL SUÍÇO MASCULINO, FEMININO, FORÇA LIVRE, VETERANO, INFANTO E INFANTIL 2019

I- Das Disposições Preliminares:

Art. 1º O Campeonato acima relacionado é organizado pelo Departamento Municipal de Esportes de Manfrinópolis e tem suas legislações vigentes e aplicáveis especificamente pelas disposições contidas neste regulamento e atos administrativos expedidos pela autoridade pública, no exercício de suas atribuições.

Art. 2º Todos os atos de comunicação aos participantes formalizar-se-ão, através de COMUNICADOS ou AVISOS, expedidos pelo Departamento Municipal de Esportes.

Art.3º Os atletas participantes desta Competição serão considerados conhecedores da legislação esportiva aplicável e das disposições contidas neste regulamento.

Dos Objetivos:

Art. 4º O principal objetivo e primeiro deste campeonato, assim como toda e qualquer competição realizada neste município é a promoção da integração sócio esportivo dentre os participantes do evento.

Das Inscrições:

Art. 5º As mesmas deverão ser efetuadas até o dia 09 de março de 2019, no Departamento de Esportes do Município.

Art. 6º Cada equipe poderá inscrever no Maximo 14 atletas, devendo constar em ata, conforme decisão dos dirigentes dos clubes, quando da realização do arbitral, a participação ou não de atletas cujo domicilio eleitoral seja diverso deste município.

Art. 7º Todas as equipes deverão utilizar obrigatoriamente, Shorts, Meias de qualquer cor, sendo que as camisas deverão ser todas da mesma cor e com os números visíveis.

Das Normas Gerais:

Art. 8º O Campeonato será regido pelas Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Futebol Suíço, acrescentando este regulamento com teor das suas decisões preliminares.

Art. 9º O tempo de jogo será:

Será de 50 minutos, com 2 tempos de 25 minutos e intervalo de 05 minutos.

Art. 10º Haverá uma tolerância de apenas 15(quinze) MINUTOS para início da primeira partida (JOGO) de cada rodada e 05(CINCO) MINUTOS para inicio dos demais jogos da rodada. Esgotado os 15(quinze) minutos de tolerância para o inicio do jogo, a Comissão Organizadora do Campeonato verificará quais foram os motivos do atraso e julgará se conveniente ou não a aplicação de penalidade, conforme este regulamento.



PREFEITURA MUNICIPAL DE MANFRINÓPOLIS

ESTADO DO PARANÁ

—

CNPJ: 01.614.343/0001-09

Art. 11º A rodada será cancelada pela Comissão Organizadora e pelo Departamento de Esporte, a critério da administração, devendo as equipes serão avisadas com antecedência.

Art. 12º Havendo a necessidade de cancelamento de uma rodada por motivos climáticos e outros que a Comissão Organizadora julgar necessário, a mesma será transferida para o próximo dia oficial da rodada. Para pedido de transferência por outros motivos solicitar com sete dias de antecedência, por escrito.

Parágrafo único: A Comissão reunida com os dirigentes do time, no arbitral, determinará o dia oficial para realização dos jogos e conseqüentemente realização da rodada.

Art. 13º A equipe que não comparecer para a partida oficialmente programada ou comparecer fora do prazo regulamentar ou sem condições exigidas pelas regras específicas da modalidade, será considerada perdedora por W x O e os 03 pontos que seriam disputados pelas equipes, serão contabilizados para a equipe que compareceu no local determinado para o jogo, naquele horário.

Parágrafo único: A equipe ausente deverá pagar uma multa no importe de 1/2 salário mínimo, válido a data do jogo em que faltar.

Art. 14º Caberá as equipes participantes verificarem e conferirem junto ao representante a quantidade de cartões dos seus atletas.

Art. 15º Estará automaticamente suspenso da partida subseqüente.

- atletas ou dirigentes que receberem 03 cartões amarelos;
- atletas ou dirigentes que receberem 01 cartão vermelho;
- nos casos de agressão física intencional (socos, pontapés, cotoveladas, etc) por parte de atletas participantes da competição, à árbitros, atletas e membros da Comissão Organizadora, o mesmo será excluído do Campeonato e proibido de participar de competições promovidas pela Prefeitura Municipal, através do Departamento de Esportes, durante o período de 01 (um) ano, a contar da data da agressão.

Art. 16º É proibido aos atletas e dirigentes ingerir bebidas alcoólicas durante as partidas.

Art. 17º A condição de saúde dos atletas participantes, bem como a responsabilidade sobre a participação de atletas menores de idade, de acordo com a legislação vigente no País, ficará sob a responsabilidade das agremiações participantes, sendo que a organização também não se responsabilizará por acidentes que por ventura venha a ocorrer durante as disputas dos jogos.

VI- Do Órgão Judicante:

Art. 18º A Comissão Organizadora do Evento será o órgão primeiro para resolver os casos disciplinares e de irregularidades que possa ocorrer no Campeonato. Caso a situação seja muito complexa e exija maiores interpretações será da Junta Desportiva Municipal a responsabilidade pela resolução do caso.

Art. 19º Atos disciplinares:

- ofender moralmente membros da organização e equipes de arbitragem;
- Praticar agressão física a qualquer membro da organização e equipe de arbitragem.
- Constranger alguém, mediante violência, grave ameaça ou por qualquer outro meio, não fazer o que a lei permite ou a fazer o que ela proíbe;
- Ameaçar alguém por palavra, escrita ou gestos de qualquer outro meio causar-lhe mal injusto ou grave;
- Incitar publicamente a prática de infração;
- Participar de partidas sem atender as disposições deste regulamento;



PREFEITURA MUNICIPAL DE MANFRINÓPOLIS

ESTADO DO PARANÁ

–

CNPJ: 01.614.343/0001-09

- Atletas que estejam participando da competição sejam dentro ou fora da quadra e esteja infringindo a fé desportiva.

Art. 20º Todos estes atos disciplinares e outros serão enquadrados e julgados pela Comissão Organizadora ou pela Junta Desportiva, se necessário, podendo a pena de variar de 30 (trinta) dias a 02 (dois) anos.

Art. 21º Não caberá recursos de quaisquer das partes envolvidas em irregularidades que tenha sido punida pelo Depto de Esportes, para pedido de impugnação ou requerimentos alusivos à irregularidade do evento.

Parágrafo único: Qualquer requerimento para apuração de irregularidade ou outro fato qualquer, será cobrado o valor de R\$ 980,00 reais a equipe culpada.

Da Premiação:

Art. 22º O Depto de Esporte oferecerá a seguinte premiação para as categorias em disputa:

- 1º lugar: Troféu e medalhas
- 2º lugar: Troféu e medalhas
- 3º lugar: Troféu e medalhas
- 4º lugar: Troféu e medalhas

Do Sistema de Pontuação:

Vitória	3
	pontos
Empate	1
	ponto
Derrota	0
	ponto

Sistema de Desempate (válido para a primeira fase):

- (a) Confronto direto;
- (b) Maior número de vitória;
- (c) Menor de números de cartões amarelos. Sendo que o vermelho vale dois (02) amarelos.
- (d) Ataque mais positivo saldo de gol.
- (e) Defesa menos vazada;
- (f) Salto de gol entre as equipes empatadas;
- (g) Menor número de cartão vermelho.

Normas

Art. 23º Todos estes dispositivos entrarão em vigor na data de realização da reunião com os dirigentes dos clubes participantes, após a leitura e assinatura dos representantes presentes na reunião.

FORMA DE DISPUTA

Art. 24º A competição será realizada a partir do número de times, os quais serão divididos dentro da chave e se classificará as duas melhores colocadas de cada chave (caso não haja suficiência de



PREFEITURA MUNICIPAL DE MANFRINÓPOLIS

ESTADO DO PARANÁ

— CNPJ: 01.614.343/0001-09

inscritos, ficará a critério da Comissão a adoção do critério todos contra todos), na qual jogarão todos contra todos, turno e retorno, classificando-se as duas equipes de melhor pontuação para disputar à final.

Art. 25º Com o término da partida baterão os pênaltis os jogadores que terminarem em campo a referida partida.

Art. 26º Para a FINAL não haverá vantagem do empate para nenhuma equipe. Terminado o jogo empatado no tempo normal, teremos cobrança de pênaltis (cinco cobranças) até que seja definido um vencedor. OBS: Bate os jogadores que terminar em campo.

Art. 27º Colocação para o cruzamento OLÍMPICO das semifinais:

Semi Final.

1º colocado da= A x 2º colocado da =B
1º colocado da= B x 2º colocado da =A

Art. 28º Para a final:

Os dois vencedores dos jogos da Semifinal decidirão 1º e 2º lugares

Os dois perdedores dos jogos da Semifinal decidirão 3º e 4º lugares

Art. 29º O arbitro da partida e o Departamento Municipal de Esportes, bem como a Comissão Organizadora poderão suspender a partida ou a rodada caso sejam apresentados alguns dos seguintes motivos:

- a) Falta de segurança;
- b) Falta de visibilidade;
- c) Tempo muito chuvoso;
- d) Distúrbios graves;
- e) Outro fator ou motivo em que haja necessidade;

Art. 30º Todos os casos Omissos Serão Resolvidos pela Comissão Organizadora do evento, ou sendo necessário, remetidos a Junta Desportiva Municipal.

Art. 31º Todos os Representantes das equipes participantes do Campeonato Municipal de Futebol de Suíço estão de acordo com o regulamento e aceitam as regras apresentadas, comprometendo-se assim, repassa-las para seus atletas para que os mesmos sejam sabedores de seus direitos e obrigações e, juntamente a com a Comissão Organizadora assinam a ata da reunião.

Art 32º Todas as equipes e os atletas (devidamente inscritos) deverão comparecer aos jogos e jogar, independentemente de estarem ou não desclassificados, pelo que estarão sujeitos em caso de descumprimento ao pagamento de uma multa estipulado em meio salário mínimo nacional vigente à época dos fatos, bem como a impossibilidade de participação no próximo campeonato, independente da modalidade, a ser realizado pela Secretaria Municipal de Esportes.

Parágrafo único: Cada equipe devera assinar a duplicata correspondente a ½ salário mínimo, que será entregue aos dirigentes dos times após o término do campeonato.

COMISSÃO ORGANIZADORA

Síntese das Regras



PREFEITURA MUNICIPAL DE MANFRINÓPOLIS

ESTADO DO PARANÁ

–

CNPJ: 01.614.343/0001-09

REGRA Nº 01 — NÚMERO DE JOGADORES

As equipes serão compostas cada uma 07 (sete) jogadores no máximo sendo obrigatoriamente um deles o goleiro.

Para uma partida ter início e continuidade a equipe deverá ter em campo um número não inferior a 05 (cinco) jogadores.

As substituições serão volantes e ilimitadas, havendo do lado direito e outro esquerdo da linha central, (lugar onde fica o mesário) área restrita para substituição. Um jogador só deverá entrar em campo para substituir, depois de o substituído ter deixado o campo pela zona de substituição. O substituído pode sair e retornar do jogo, sem limite estipulado.

Penalidade: O jogador infrator será advertido com cartão amarelo.

Serão permitido no máximo 07 (sete) atletas no banco de reservas, ressalvados a permanência do Presidente, diretor ou responsável pelo time.

Serão permitidos jogadores de fora, sendo no máximo 02 (dois)

Todos os demais jogadores deverão apresentar título eleitoral antes do início da primeira partida.

Veterano: Serão permitidos 02 (dois) jogadores de fora do Município e 01 (um) jogador que completará 34 anos no ano de 2019.

Infante: Jogadores (2002)

Infantil: Jogadores (2006)

REGRA Nº 02 – EQUIPAMENTO DOS JOGADORES

- É proibido o uso de chuteiras com travas, devendo ser obrigatório o uso de tênis ou chuteira de futebol suíço.

- As caneleiras não são obrigatórias, o uso fica facultado.

- As caneleiras deverão estar completamente cobertas pelas meias.

REGRA Nº 03- ÁRBITRO

A ele Compete:



PREFEITURA MUNICIPAL DE MANFRINÓPOLIS

ESTADO DO PARANÁ

–

CNPJ: 01.614.343/0001-09

- a) Aplicar as regras;
- b) Abster-se de punir, em que esteja convencido de que assim estará concedendo vantagem à equipe infratora.
- c) Adicionar tempo em função de perdas de tempo motivadas por acidente ou por qualquer outra causa, bem como autorizar a parada do cronômetro e o seu reinício.
- d) Paralisar o jogo quando estiver más condições atmosférica ou por interferência dos espectadores ou por outros motivos. Em tais casos, fará chegar um relatório minucioso dos fatos ao organismo competente.
- e) Se um jogador se lesionar levemente a partida não deverá ser interrompida até que a bola saia de campo. O jogador que estiver em condições de chegar, por si mesmo até a linha ou à lateral, não poderá ser atendido dentro do campo de jogo.
- f) O Arbitro deve enviar um relatório as autoridades competentes sobre todas incorreções ou mal comportamento por parte dos torcedores, representantes oficiais, jogadores e substitutos inscritos.

REGRA Nº 04 – DURAÇÃO DA PARTIDA

- A partida terá dois tempos iguais de 25 (vinte) minutos.
- Que a duração de cada período deverá ser prolongado a fim de permitir a execução de um tiro penal, quando necessário.
- O intervalo entre dois tempos não poderá ser menor que 05 (quinze) minutos, a menos que o árbitro autorize algo distinto.

REGRA Nº 05 – TIRO DE SAÍDA

- No tiro de saída os jogadores da equipe adversária deverão estar a uma distância não inferior a 03 (três) metros da bola, antes do tiro ser executado.
- Os jogadores da equipe que estiver executando o Tiro da saída não poderão estar dentro da área de meta do goleiro opositor.
- A bola estará em jogo no momento que for tocada.
- Pode-se marcar um gol no tiro de saída.



PREFEITURA MUNICIPAL DE MANFRINÓPOLIS

ESTADO DO PARANÁ

–

CNPJ: 01.614.343/0001-09

REGRA Nº 06 – BOLA EM JOGO E FORA DE JOGO

- As linhas no campo pertencem às superfícies por elas delimitadas. Como consequência, as linhas laterais e as de fundo fazem parte do campo de jogo.

REGRA Nº 07 – FALTAS E INCORREÇÕES

- Dar Caminho (rasteira), tocar o adversário antes de tocar a bola.

- Um tiro penal poderá ser concedido qualquer que seja a oposição da bola no momento em que foi cometida a falta, se esta ocorreu na área penal e sempre que a bola estiver em jogo.

- Contam-se as faltas. São permitidas 07 faltas. Na 8ª será considerado tiro livre direto.

- O lateral deve ser cobrado com a mão.

REGRA Nº 08 – DOS TORCEDORES E DEMAIS PESSOAS

- Não poderá permanecer dentro do Estádio torcedor e demais pessoas, que não se enquadrem como comissão técnico ou responsável pela organização do evento.

REGRA Nº 09 – DAS FALTAS E DA BOLA RECUADA

- Todas as faltas serão cobradas em tiro livre direto, e o lateral com as mãos e o escanteio com os pés;

- Mão na bola dentro da área será penalidade;

- Também o goleiro não poderá receber com as mãos a bola recuada com os pés por companheiro da equipe, o goleiro somente poderá utilizar as mãos dentro de sua área de meta fora levará cartão.

REGRA Nº 09 – TIRO PENAL

- Na cobrança do Pênalti os jogadores deverão ficar a uma distância de 03 (três) metros da marca penal.



PREFEITURA MUNICIPAL DE MANFRINÓPOLIS

ESTADO DO PARANÁ

–

CNPJ: 01.614.343/0001-09

REGRA Nº 11 – TIRO DE CANTO (escanteio)

- Do tiro de canto poderá ser marcado diretamente um gol.

Intenções adicionais sobre as Regras de Jogo de Futebol Suíço.

Regras de Jogo:

1) Carrinhos:

a) O carrinho com deslizamento, com um pé ou com dois é permitido se o árbitro não considera-lo perigoso. Todavia se o jogador autor do carrinho não toca a bola, mas toca o adversário fazendo-o cair o árbitro concederá um tiro direto à equipe adversária e advertirá o jogador faltoso. (Amarelo ou Vermelho).

b) O Carrinho por detrás, fica terminantemente proibido devendo ser punido com um tiro direto e com expulsão.

2) Goleiros:

-O goleiro após ter a bola nas mãos, após fazer uma defesa ou na cobrança de um tiro de meta, terá 04 (quatro) segundos para repor a bola em jogo.

Pena: Arremesso Lateral (Posse de Bola do Adversário)

-Um jogador da mesma equipe passa a bola a seu goleiro, o mesmo encontra-se dentro da área e pega a bola com as mãos.

Pena: A bola deverá ser colocada em cima da linha da área paralela a linha de fundo, no ponto mais próximo onde o goleiro pegou a bola.

3) Substituições:

Volante e Ilimitadas:

- Poderão ser substituídos todos os jogadores inscritos na competição,

- O jogador que for substituído num jogo, poderá retornar quantas vezes necessárias, no mesmo jogo.

- Um jogador que vai ser substituído, não poderá abandonar o campo de jogo, por outro lugar que não seja a zona de substituição, exceto jogador machucado que poderá sair com a autorização do árbitro.

- O tiro lateral não poderá ser executado a uma distância de mais de um metro da linha lateral.

- Um jogador adversário que tentar atrapalhar a cobrança de um tiro lateral deverá ficar a uma distância de 04 (quatro) metros.

4) Ataques por detrás:



PREFEITURA MUNICIPAL DE MANFRINÓPOLIS

ESTADO DO PARANÁ

–

CNPJ: 01.614.343/0001-09

- Proibido e o jogador deverá ser expulso (cartão vermelho)

12 – DOS CARTÕES

- Em caso de três cartões amarelos, haverá suspensão do jogador ou membro da comissão técnica por 01 (uma partida);
- Em caso de cartão vermelho suspensão de uma partida. Com base no relatório do arbitro, se houver agressão ou ofensa moral, poderá o infrator ser julgado pela Comissão Organizadora ou pela Junta Desportiva Municipal;
- O Atleta ou dirigente expulso não poderá permanecer dentro do campo ou o banco de reserva;